**PROPUESTA DE PROYECTO**

2C Grupo 2

**Descripción**

El proyecto que hemos elegido esta basado en las tareas comunes que se deben llevar a cabo en una explotación agraria y que, en la mayoría de los casos, el agricultor gestiona en papel.

**Funcionalidades**

Las principales funcionalidades de la aplicación serán las siguientes:

* Gestión de fincas y parcelas: hectáreas, referencia catastral, ubicación, cultivo…
* Gestión de maquinaria: ITV, reparaciones, gasolina...
* Gestión de económica: jornales de trabajadores, compra de productos fitosanitarios, abonos o maquinaria o similares…
* Informes: rentabilidad por fincas o parcelas, cuaderno de campo, gastos en maquinaria...

**Organización del proyecto.**

Se ha decidido utilizar una estructura de equipo centralizada controlada. El Jefe de proyecto será Raul Caballero.

Como modelo de proceso se utilizara de “Modelo Unificado de Desarrollo de Software”.

**Tecnologías**

Se ha decidido usar JAVA como lenguaje de programación. En cuanto a la persistencia de datos se ha pensado en usar una BBDD relacional (MySQL) o en ficheros de texto. Al no conocer totalmente las implicaciones técnicas de su desarrollo se decidirá con el proyecto mas avanzado.